

**INFO**Online

**Integration Guide**

## **Flash-Messung**

INFOOnline GmbH  
Brühler Straße 9  
53119 Bonn

Tel.: +49 (0) 228 / 410 29 - 0  
Fax: +49 (0) 228 / 410 29 - 66

[www.INFOOnline.de](http://www.INFOOnline.de)  
[info@INFOOnline.de](mailto:info@INFOOnline.de)

## Inhalt

<b>1 Über dieses Dokument</b> .....	<b>1</b>
<b>2 Technische Integration</b> .....	<b>2</b>
2.1 Vorbereitung.....	2
2.1.1 Einschränkungen beim Einsatz der Flash-Messung .....	2
2.1.2 Organisatorische Voraussetzungen.....	2
2.1.3 Technische Voraussetzungen .....	2
2.2 Integration .....	3
2.2.1 Aufbau der Bibliothek für Action Script 2.0 .....	3
2.2.2 Aufbau der Bibliothek für Action Script 3.0 .....	4
2.2.3 Konstruktor und Methode count() .....	5
2.2.4 Implementierung .....	6
2.2.5 Integrationsbeispiel .....	7
<b>3 Kontakt</b> .....	<b>9</b>

## 1 Über dieses Dokument

Das vorliegende Dokument beschreibt die technische Integration der Flash-Messung in Ihre Nutzungsmessung sowie Rand- und Rahmenbedingungen für den Einsatz dieser Messvariante.

## 2 Technische Integration

### 2.1 Vorbereitung

#### 2.1.1 Einschränkungen beim Einsatz der Flash-Messung

Folgende Einschränkungen sind beim Einsatz der Flash-Messung zu beachten:

- Die Flash-Messung ist aktuell nur für die ActionScript Versionen 2.0 und 3.0 verfügbar.
- Es wird ausschließlich browserbasierte Nutzung von Flash-Anwendungen gemessen. Flash-Anwendungen, die auf dem lokalen PC gestartet werden, übermitteln keine gültige Browser-Kennung und erfüllen damit nicht die notwendigen Voraussetzungen für einen gültigen Messimpuls im Messsystem.

#### 2.1.2 Organisatorische Voraussetzungen

Der Einsatz der Flash-Messung ist mit der Anmeldung Ihres Digital-Angebots für die Messung freigegeben. Es sind keine weiteren organisatorischen Voraussetzungen zu erfüllen.

#### 2.1.3 Technische Voraussetzungen

##### Action-Script Versionen

Adobe® Flash unterliegt stetigen Erweiterungen und Verbesserungen durch den Hersteller. So wurde z.B. mit der Einführung des Flash-Players 9 die objektorientierte Scriptsprache ActionScript 3.0 eingeführt.

**HINWEIS:** Bitte beachten Sie, dass ältere Flash-Player (vor Version 9) ActionScript 3.0 nicht kennen und damit erstellte Flash-Anwendungen nicht ausführen können. Eine Abwärtskompatibilität der ActionScript 2.0-Sprache ist bis Flash MX 2004 gegeben.

INFOOnline bietet sowohl für Action Script 2.0 als auch für die aktuelle Version ActionScript 3.0 eine technische Implementierung zur Messung an. Die Flash-Bibliotheken für das Messverfahren erhalten Sie beim Service & Support-Team der INFOOnline.

## 2.2 Integration

Nachfolgend wird die Integration der Flash-Messung im SZMnG-System für ActionScript 2.0 und Action Script 3.0 basierte Anwendungen beschrieben. Sofern ein Kapitel nur für eine der beiden Versionen gilt, ist dies in der Kapitel-Überschrift dokumentiert.

### 2.2.1 Aufbau der Bibliothek für Action Script 2.0

Die Messung von Nutzeraktionen in Flash-Inhalten erfolgt über eine von INFOonline bereitgestellte Klasse und ihre Methode. Die Klasse für ActionScript 2.0 ist folgendermaßen aufgebaut:

szmpixel	
-site (String)	
-ssl (Boolean)	
-prefix (String)	
-externalParams (Object)	
-----	
+szmtag (site, ssl)	
+count (code, comment)	

Folgende Attribute werden verwendet:

Attribut	Type	Beschreibung
<b>site</b>	String	Definiert die Angebotskennung des Digital-Angebots (von INFOonline vorgegeben)
<b>ssl</b>	Boolean	Definiert die Verwendung von SSL (ja oder nein)
<b>prefix</b>	String	Definiert mit Bezug auf die Variable ssl den URL-Prefix http oder https
<b>externalparams</b>	Object	Definiert die externen Variablen für die Übermittlung an das INFOonline SZM-Tag 2.0

## 2.2.2 Aufbau der Bibliothek für Action Script 3.0

Die Messung von Nutzeraktionen in Flash-Inhalten erfolgt über eine von INFOonline bereitgestellte Klasse und ihre Methode. Die Klasse für ActionScript 3.0 ist folgendermaßen aufgebaut:

szmpixel	
-site (String)	
-ssl (Boolean)	
-tag (Loader)	
-prefix (String)	
-externalParams (Object)	
-----	
+szmpixel (site, ssl)	
+count (code, comment)	

Folgende Attribute werden verwendet:

Attribut	Type	Beschreibung
<b>site</b>	String	Definiert die Angebotskennung des Digital-Angebots (von INFOonline vorgegeben)
<b>ssl</b>	Boolean	Definiert die Verwendung von SSL (ja oder nein)
<b>prefix</b>	String	Definiert mit Bezug auf die Variable ssl den URL-Prefix http oder https
<b>tag</b>	Loader	Definiert eine Instanz der Loader-Klasse für das Laden von Grafiken
<b>externalparams</b>	Object	Definiert die externen Variablen für die Übermittlung an das INFOonline SZM-Tag 2.0

### 2.2.3 Konstruktor und Methode count()

Die nachfolgenden Beschreibungen gelten, sofern im Text nicht explizit anders geschildert, für ActionScript 2.0 und 3.0.

#### 1. Konstruktor

Die Klasse verfügt über einen Konstruktor zur Initialisierung der Klasse. Die Konstruktor-Funktion akzeptiert dabei zwei Parameter: **site** und **ssl**.

Sobald die Klasse initialisiert ist kann man die Methode **count()** aufrufen, die dann die eigentliche Zählung durchführt. Unten sieht man ein Beispiel für die Initialisierung der Klasse in ActionScript 3.0:

```
import szmtag
var tag:szmtag = new szmtag(site, false);
```

Grundsätzlich wird über die Initialisierung die Angebotskennung (Parameter: site) und die Verwendung von SSL angegeben.

**HINWEIS:** Der Parameter **ssl** ist nur gültig, falls der Flashinhalt nicht in einem Flash-Player Container ausgeführt wird.

#### 2. Methode count()

Die Methode **count()** führt die Messung aus. Die Methode prüft im ersten Schritt, ob der Flash-Inhalt innerhalb eines Flash-Player Containers ausgeführt wird.

Ist dies der Fall, werden den externen Parametern die entsprechenden Werte zugewiesen und diese an die externe JavaScript-Funktion der Messung `iom.c` übermittelt.

Wird der Flash-Inhalt nicht in einem Flash-Player Container ausgeführt, lädt die Methode eine Grafik vom Messserver und führt damit den Messimpuls aus.

Die Methode **count()** benötigt zwei Variablen für die korrekte Verarbeitung:

Attribut	Type	Beschreibung
<b>code</b>	String	Definiert den Seitencode mit dem der Zugriff später in der Verarbeitung eindeutig identifiziert werden kann.
<b>comment</b>	String	Definiert einen Kommentar welcher zusätzliche Informationen für eine Auswertung der Rohdaten (Logfile) enthalten kann.

## 2.2.4 Implementierung

Die nachfolgenden Beschreibungen gelten, sofern im Text nicht explizit anders geschildert, für ActionScript 2.0 und 3.0.

### Step 1: Aufruf des SZM-Tags 2.0 im Head der Website

Die Messung von Adobe® Flash-Inhalten benötigt zwingend die Integration des INFOonline SZM-Tags 2.0 im **HEAD** der Webseite.

```
<script type="text/javascript" src="//script.ioam.de/iam.js">
```

### Step 2: Integration der Klasse szmtag

**HINWEIS:** Der hier beschriebene Step 2 Import der Klasse **szmtag** ist nur für auf **ActionScript 3.0** basierende Programme erforderlich.

Im zweiten Schritt ist die Klasse **szmtag** in das Flash-Projekt zu integrieren. Hierzu kopiert man die von INFOonline bereitgestellte AS-Datei in den „Root“-Bereich des Flash-Projektes. Importiert wird die Klasse mit Hilfe der Importanweisung:

```
import szmtag
```

### Step 3: Instanziierung der Klasse

Um die Methoden der Klasse **szmtag** im Programmcode benutzen zu können, muss die Klasse instanziiert werden:

```
var tag:szmtag = new szmtag(site, false);
```

**HINWEIS:** Der Name der Variable, mit der die Klasse **szmtag** instanziiert, wurde ist frei wählbar.



#### Step 4: Auslösen des Messimpulses

Der folgende Aufruf löst den Messimpuls aus:

```
tag.count(code, comment);
```

**HINWEIS:** Zur Festlegung der zu messenden Nutzeraktionen beachten Sie bitte die **IVW Richtlinien**.

### 2.2.5 Integrationsbeispiel

Nachfolgend finden Sie Integrationsbeispiele für ActionScript 2.0 und 3.0. Das Beispiel beschreibt das Auslösen eines Messimpulses im Rahmen eines Klick-Ereignisses für einen in der Flash-Anwendung angebotenen Button.

#### Aufruf des SZM-Tags 2.0 im Head der Website (Action Script 2.0 und 3.0)

Die Messung von Adobe® Flash-Inhalten benötigt zwingend die Integration des INFOOnline SZM-Tags 2.0 im **HEAD** der Webseite.

```
<script type="text/javascript" src="//script.ioam.de/iam.js">
```

#### Integration in den Flash-Code für ActionScript 2.0:

```
btn_count.onPress = function()  
{  
    trace('Button pressed');  
    var tag:szmtag = new szmtag('infonlin', false);  
    tag.count("SZMTagFlashAS20Test","Test123");  
};
```

### Integration in den Flash-Code für ActionScript 3.0:

```
import szmtag

btn_count.addEventListener(MouseEvent.CLICK, function() {
    var tag:szmtag = new szmtag("infonlin", false );
    tag.count("SZMTagFlashAS30Test","Test123");
});
```

### Einbinden der SWF-Datei in den Body der Webseite (ActionScript 2.0 und 3.0)

Die kompilierte SWF-Datei (hier example.swf) wird in den **BODY** der Webseite eingebunden:

```
<div>

    <object type="application/x-shockwave-flash" id="FlashTagExternal"
data="example.swf" width="400" height="200">

        <param name="movie" value="example.swf">

        <param name="allowScriptAccess" value="sameDomain">

    </object>

</div>
```

**HINWEIS:** Der Parameter `allowScriptAccess` ist eine Bedingung, um den INFOOnline SZM-Tag 2.0 und dessen Methoden aus der Flashanwendung aufzurufen. Wenn der Flashcontent von einer externen URL abgerufen wird muss man den Wert (`value`) des Parameters `allowScriptAccess` auf `always` setzen.

## 3 Kontakt

Das INFOonline Service & Support-Team ist werktags von 9 bis 18 Uhr erreichbar via

Telefon: 0228 / 410 29 – 77

E-Mail für organisatorische Anfragen: [service@INFOonline.de](mailto:service@INFOonline.de)

E-Mail für technische Anfragen: [support@INFOonline.de](mailto:support@INFOonline.de)